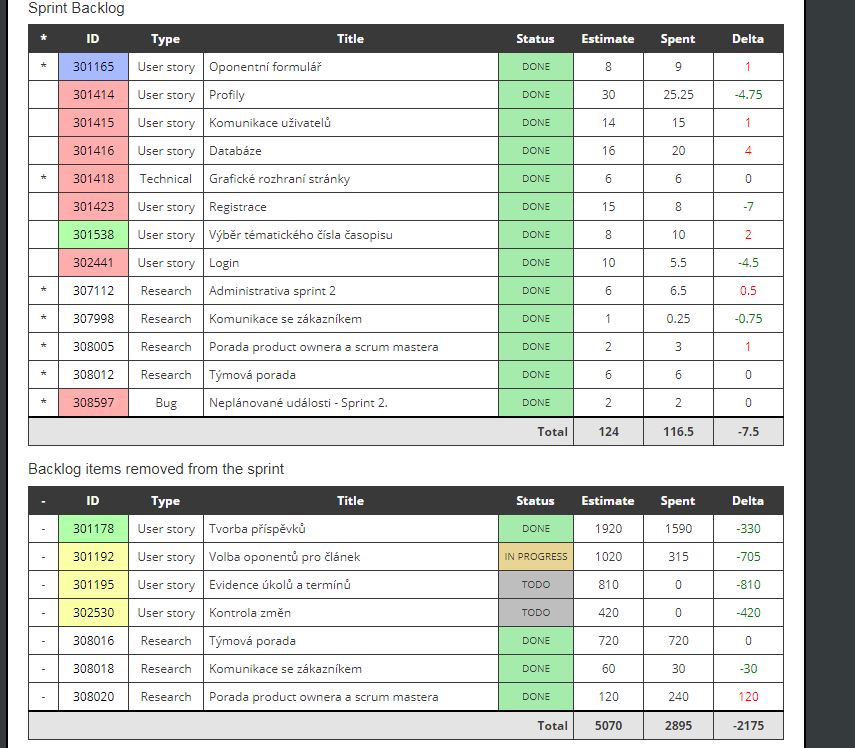
Brutal Force - Release 1



V prvním release jsme se zaměřili na základy aplikace - Vytvoření účtů, login, upravování profilů, návrh základní grafiky a v neposlední řadě také zprovoznění databáze, která se bude používat pro chod celé aplikace.

Vytvořili jsme interní komunikaci pro uživatele. Díky této komunikaci bylo možné udržet proces publikace časopisu, i když automatické nahrávání ještě nebylo funkční.

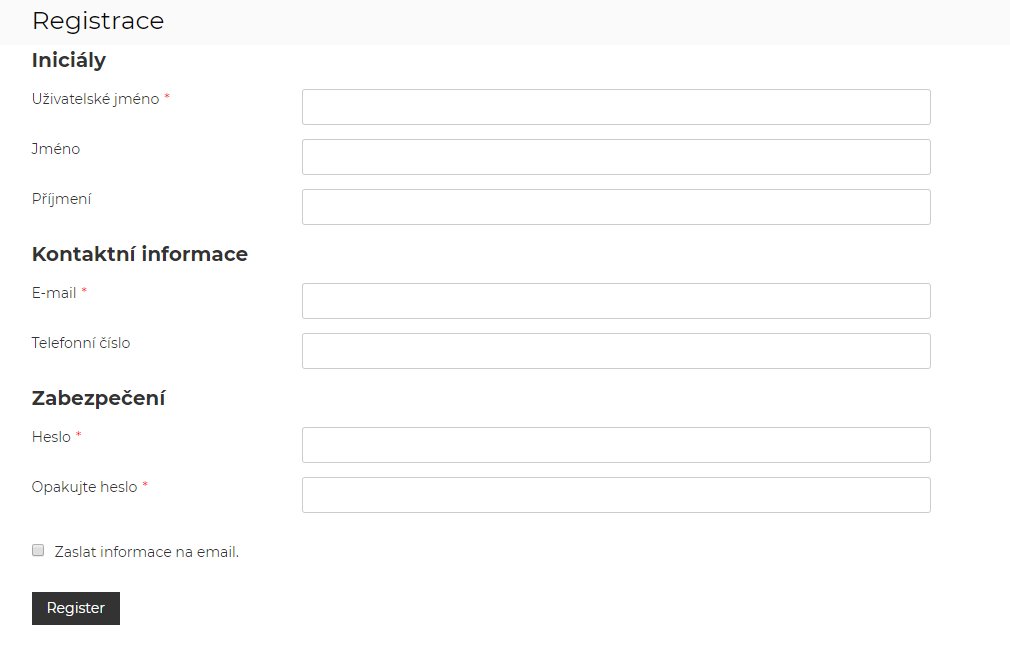
Také jsme začali vytvářet položku "Tvorba příspěvků", kde autoři mohou nahrát své příspěvky. Bohužel z důvodu komplikací se tato položka musela přesunula do dalšího sprintu.

Pro oponenty se začalo pracovat na položce "Volba oponentů pro článek" a "Oponentní formulář". I když formulář byl vytvořen, nedokázali jsme dostatečně dokončit výběr oponentů, a proto tato položka byla přesunuta do dalšího sprintu.

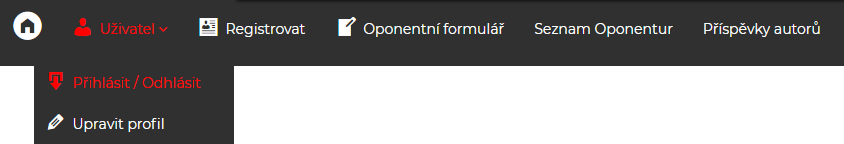
Položky "Evidence úkolů a termínů" a "Kontrola změn" byly přesunuty do dalšího sprintu z důvodu nemožnosti vytvoření funkcí v aktuálním stavu webové aplikaci.

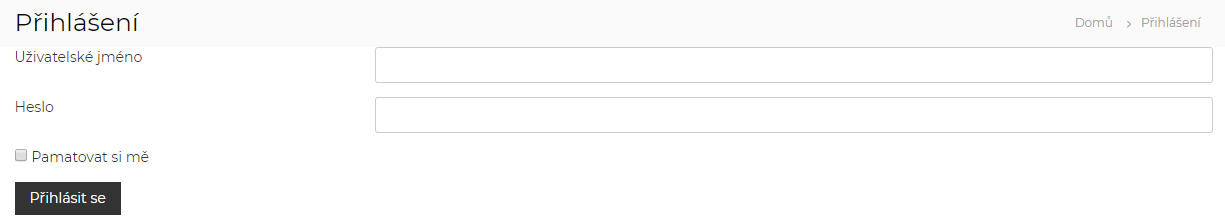
**Registrace**



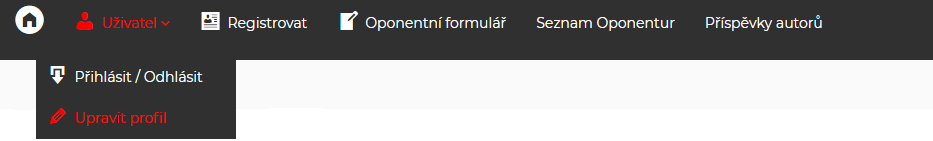


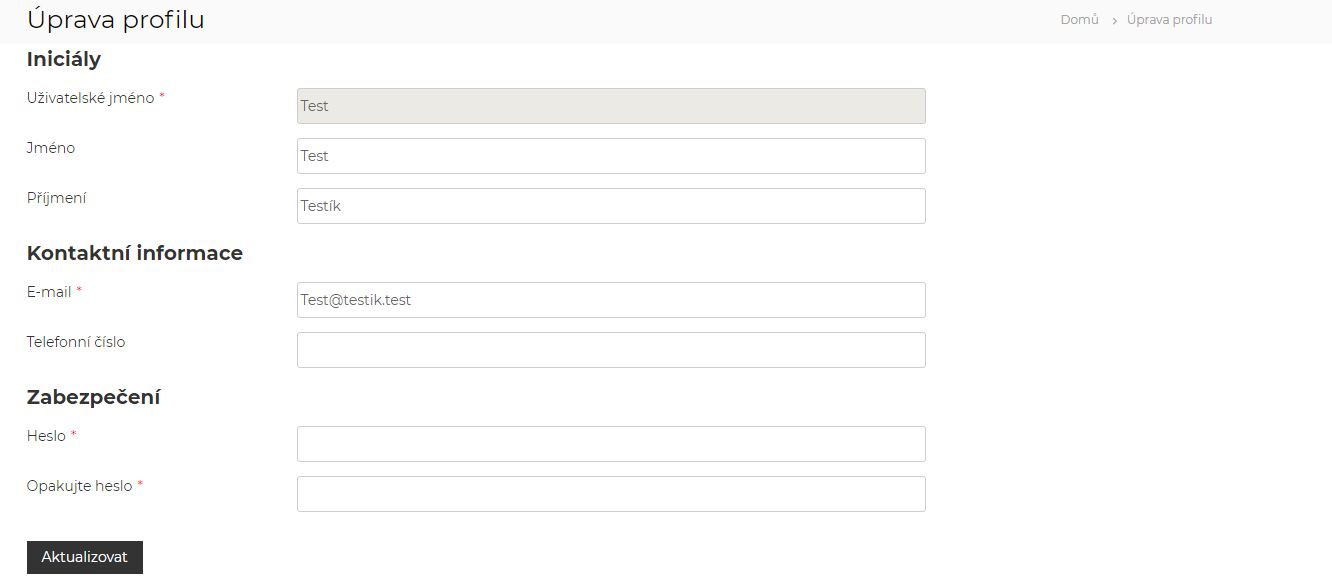
**Login**

****

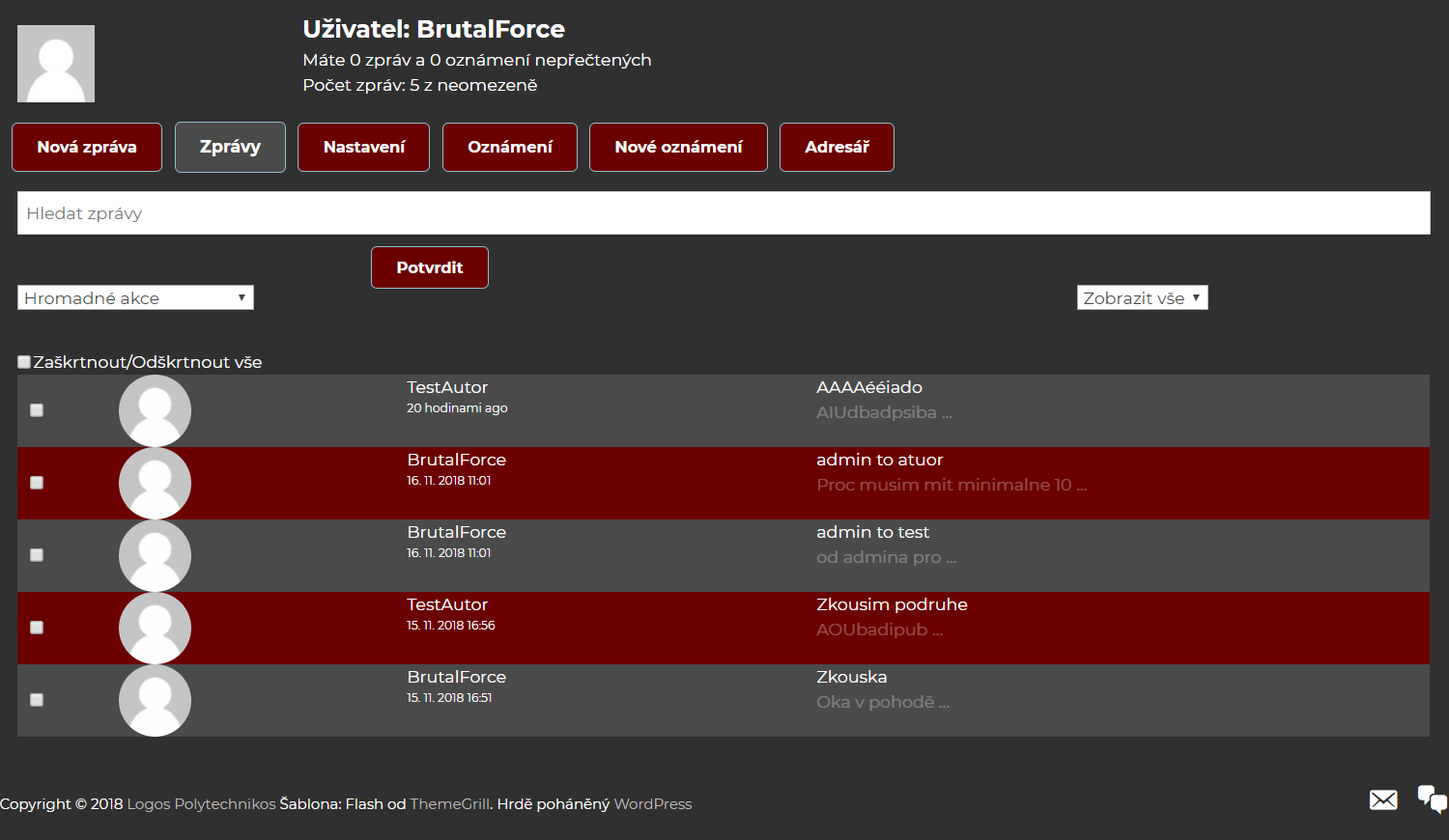
****

**Úprava profilu**

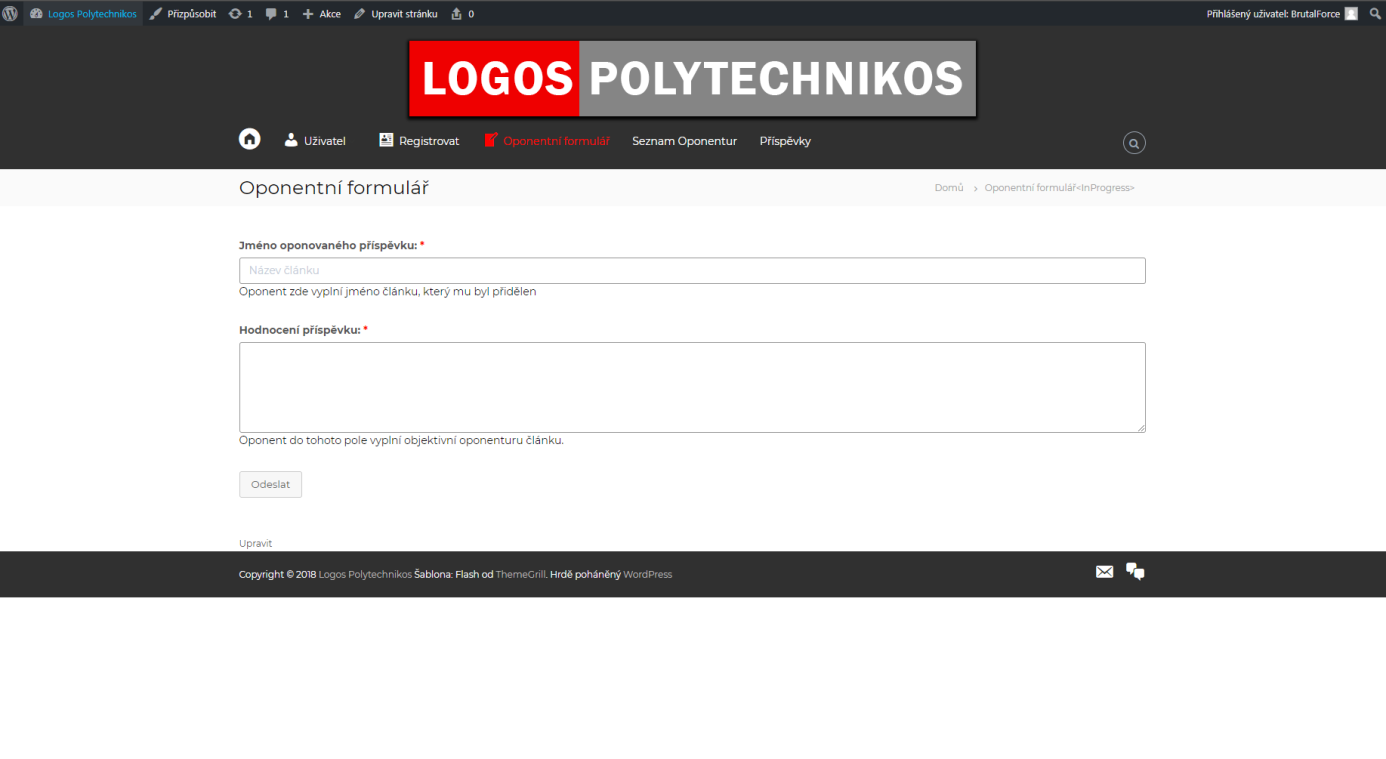
****

****

**Komunikace uživatelůC:\Users\pc\Desktop\posta.JPG**

****

**Oponentní formulář**

****